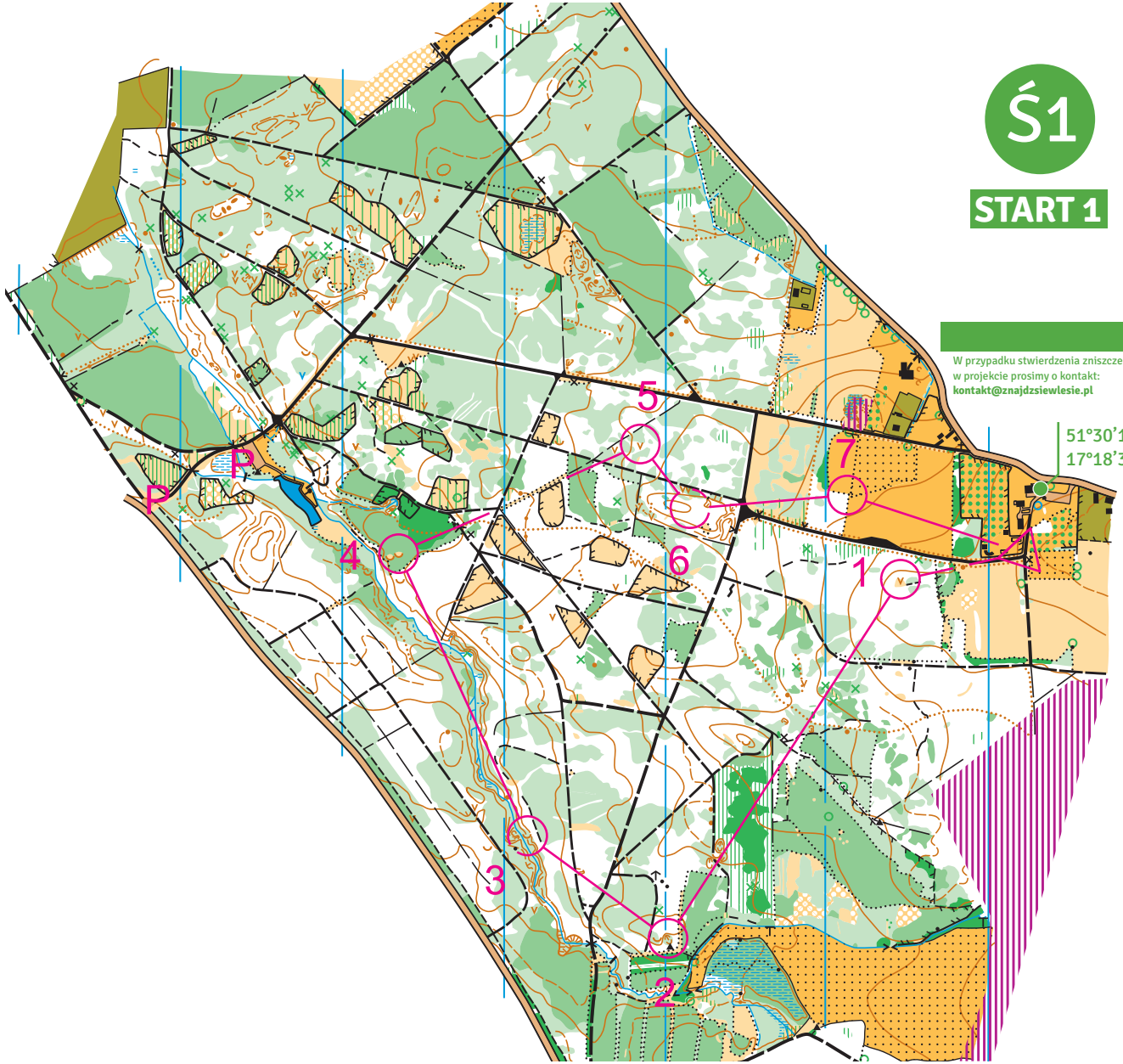
znajdzsiewlesie.pl

DOM DRZEWA - WAŁKOWA

skala: 1:10000
warstwice co 2,5 m

opisy punktów kontrolnych

ŚREDNIA - S1			2.7 km				
▷							
1	51				1x1		
2	40				5X6		
3	41						
4	49	↗					
5	53				1x1		
6	55						
7	35						



Projekt **znajdzsiewlesie.pl** to stałe punkty do orientacji terenowej. Każda zainteresowana osoba może ściągnąć mapę ze strony internetowej i pokonać jedną z zaproponowanych tras lub zaplanować własną trasę na bazie stojących punktów.

Trasę zalicza się poprzez znalezienie zaznaczonych na mapie punktów oraz potwierdzenie obecności na nich.

Trasę można pokonać na wiele sposobów: biegiem, marszem, z kijkami do Nordic Walking, na rowerze.

W przypadku stwierdzenia zniszczeń w projekcie prosimy o kontakt:
kontakt@znajdzsiewlesie.pl

Organizator projektu:
Dolnośląski Związek Orientacji Sportowej
ul. Borowska 1-3, 50-529 Wrocław
kontakt@znajdzsiewlesie.pl
Autorzy mapy:
Marcin Ciszek

bieg na orientację dyscypliną The World Games

THE WORLD GAMES WROCŁAW 2017

Uczestniczenie w projekcie równe jest z akceptacją Regulaminu dostępnego na stronie:
www.znajdzsiewlesie.pl

Wirtualny Punkt Kontrolny CERTYFIKAT

LEGENDA

- start, meta
- punkt kontrolny
- warstwica główna i pomocnicza
- skarpa ziemna, wał ziemy
- rynna, suchy rów
- górka, kopczyk
- niecka, mała niecka
- dół, inne formy terenu
- urwisko nie do przejścia, ściana skalna
- kamień, pole kamieni
- jezioro, bagno nie do przejścia
- źródło, studnia, inne obiekty wodne
- teren otwarty (łąka), półotwarty (nieużytki)
- rzadki las, teren półotwarty z drzewami
- las przebieżny, utrudniona przebieżność
- trudna przebieżność, b. trudna przebieżność
- porost niski, porost wysoki
- granica kultur
- samotne drzewo, krzak lub małe drzewo, inny obiekt roślinny
- droga asfaltowa szeroka i wąska
- droga leśna, ścieżka, mała ścieżka
- teren prywatny i budynki
- płot nie do przejścia, płot do przejścia
- most
- pomnik, inne obiekty sztuczne

PARTNER

Nadleśnictwo Milicz

1	2	3	4	5	6	7
51	40	41	49	53	55	35